



Entrega hasta el día Viernes 21 de Agosto 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el horario de atención es de lunes a viernes de 9.00 a 18.00hrs al siguiente correo: profesoranathaliesantander@gmail.com

Atentamente
Nathalie Santander M.
 Profesora de Artes Plásticas

“10 Guía: Arquitectura”

1EM - Artes Visuales - Profesora Nathalie Santander

Nombre: _____

Objetivos

- Conocer el concepto de arquitectura para proponer diseños personales por medio del plano.
- Crear diseños arquitectónicos que respondan a diferentes desafíos creativos.

I.-Lea la siguiente definición del diccionario a de la Real Academia Española

1. f. Arte de proyectar y construir edificios.
2. f. Diseño de una construcción. *Un edificio de arquitectura moderna.*
3. f. Conjunto de construcciones y edificios. *La arquitectura del centro histórico de Quito.*
4. f. Inform. Estructura lógica y física de los componentes de una computadora.

Entendiendo que dentro del proceso de creación arquitectónico se debe diseñar el espacio, a continuación por medio del dibujo diseña un edificio arquitectónico desde el plano considerando la distribución de habitaciones, pasillos, baños, etc. A continuación, se observa un ejemplo de cómo podemos en primera instancia en base a la idea bosquejar el diseño desde el plano de una arquitectura, para ello debes pensar y definir lo siguiente:

-Funcionalidad del la arquitectura:

-Describe tu idea y dibuja un boceto de los diseños y detalles que tendrá su fachada:

-Pensar y dibujar la superficie que utilizará la arquitectura y la distribución de su espacio en el interior:

Ejemplo:

